

PROGRAM PÓLKOLONII W SZKOLE PODSTAWOWEJ NR 30
TURNUS I grupy 3-4

PONIEDZIAŁEK 24.07.2017 r.

7.00-8.00 zebranie dzieci, zapisy do grup

8.00-9.00 omówienie zasad bezpieczeństwa i regulaminu półkolonii, drugie śniadanie

9.00-10.00 przejazd na zajęcia z psami (Niskie Łąki)

10.00-11.00 zajęcia z psami

11.00-12.00 przejazd na kąpielisko

12.00-15.00 pobyt na kąpielisku, obiad

15.00-16.00 powrót do szkoły, odbiór dzieci

w razie niepogody

11.00-12.00 powrót do szkoły

12.00-13.00 zajęcia z piłki nożnej

13.00-14.00 bańki mydlane

14.00-14.30 obiad

14.30-15.30 modelowanie balonów

15.30-16.00 zabawy integracyjne, odbiór dzieci

WTOREK 25.07.2017 r.

7.00-8.00 zebranie dzieci, drugie śniadanie

8.00-9.00 zajęcia z koszykówki

9.00-10.00 wyjście na rejs (Przystań Kardynalska)

10.00-11.00 rejs statkiem

11.00-12.00 zabawy na placu zabaw

12.00-13.00 przejazd do Renomy

13.00-14.00 warsztaty w Empiku

14.00-14.30 powrót do szkoły

14.30-15.00 obiad

15.00-16.00 zabawy integracyjne, odbiór dzieci

ŚRODA 26.07.2017 r.

7.00-8.00 zebranie dzieci, drugie śniadanie

8.00-9.00 zajęcia integracyjne

9.00-10.00 zajęcia z piłki nożnej

10.00-11.00 wyjście na kajaki (Przystań Zwierzyniecka)

11.00-12.00 pływanie na kajakach

12.00-13.00 przejazd do Renomy

13.00-14.00 warsztaty w Empiku

14.00-14.30 powrót do szkoły

14.30-15.00 obiad

15.00-16.00 zajęcia rekreacyjne, odbiór dzieci

CZWARTEK 27.07.2017 r.

7.00-8.00 zebranie dzieci, drugie śniadanie
8.00-9.00 zajęcia z koszykówki
9.00-10.00 wyjście na kręgle (Skytower)
10.00-11.00 gra w kręgle
11.00-12.00 przejazd na Skalę
12.00-14.00 zajęcia na Skalce
14.00-15.00 powrót do szkoły
15.00-15.30 obiad
15.30-16.00 zajęcia rekreacyjne, odbiór dzieci

PIĄTEK 28.07.2017 r.

7.00-8.00 zebranie dzieci, drugie śniadanie
8.00-9.00 gry planszowe
9.00-10.00 wyjście do parku trampolin
10.00-11.30 zajęcia w parku trampolin
11.30-12.30 przejazd na pokaz magii i żonglerki
12.30-13.30 pokaz
13.30-14.30 powrót do szkoły
14.30-15.00 obiad
15.00-16.00 zajęcia rekreacyjne, odbiór dzieci